

Operációs rendszerek

5. gyakorlat

Szignálok, folyamatok szinkronizálása



gy2/signal.c

- **kill:** szignál küldése folyamat(ok)nak (man kill.2)
- **raise:** a folyamat önmagának küld szignált
- **pause:** felfüggeszti a folyamatot, míg egy szignál nem érkezik hozzá (csak az utána érkező szignálokra érzékeny)



kezelő függvény (handler)

- **signal:** szignálkezelő megadása egy konkrét szignálhoz:
 - a kezelőfüggvény belépési pontja, vagy
 - SIG_IGN: figyelmen kívül hagyás, vagy
 - SIG_DFL: alapértelmezett kezelő
- **psignal:** adott szignál leírásának kiírása
- **egyszerű handler függvény:**
void handler(int signum)
{

 ...

}

Problémák

1. A folyamatok szinkronizálása:
pause csak az utána érkező szignálra reagál,
így sleep-ekkel kell biztosítani, hogy ne
érkezzen a pause előtt a szignál
2. A folyamatok közötti adatcsere